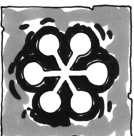




Theologische Werkstatt

Allgemein zum Buch Esra siehe theologische Werkstatt zu Esra 3

Ungefähr 80 Jahre nach der ersten Heimkehrwelle ist Artaxerxes Herrscher in Babylon. Er ist den Isrealiten freundlich gesonnen. Esra, ein Schriftgelehrter (Esra 7,10.11), bekommt von ihm den Auftrag in Jerusalem das Gesetz Gottes zu lehren und zu prüfen ob es eingehalten wird (Vers14). Er darf die Israeliten, die wollen mitnehmen (Vers 13) und außerdem bekommt er Gold mit, um davon Opfergaben zu kaufen, Geräte für den Dienst im Tempel – normalerweise auch richtig wertvoll – und die Zusage, dass alle zusätzlichen Ausgaben aus der Staatskasse erstattet werden (Vers15-20).



Spiel

Die etwas andere Jungschar-Stunde als Orientierungslauf im Gelände oder im Haus.

Ihr braucht dazu

- eine Dartscheibe und Dartpfeile,
- 10 kleine Zettel mit den Zahlen 1-10,
- 10, von 1-10 durchnummerierte Zettel mit den Wörtern, die im Bibellückentext von Esra 7, 11-20 fehlen
- und für jede Gruppe einen Lückentext (s.u.) mit dem Rätsel (s.u.) auf der Rückseite.

Spiel:

Vor der Stunde werden die 10 Zettel mit den gesuchten Bibelworten im Gelände oder im Haus versteckt. Auf die Dartscheibe kommen die 10 kleinen Zettel mit den Zahlen 1-10. Ihr teilt eure Gruppe in 2 Gruppen auf. Jede bekommt einen Lückentext und einen Stift. Nun wird ausgewählt welche Gruppe als erstes auf die Dartscheibe schießen darf. Es wird immer abwechselnd geschossen. Wird eine Zahl getroffen geht die entsprechende Gruppe los, sucht diese Zahl und ordnet die auf dem Zettel stehenden Worte in den Lückentext ein. Danach kommt sie zurück und es beginnt von Neuem. Bis sie alles gelöst haben.

Rätsel für die Rückseite des Lückentextes:
Lösung: Mein Gott ist spitze

Lösung	Vers	Wort	Buchstabe
	13	21	1
	11	12	1
	14	25	3
	20	16	9
	19	12	1
	17	25	1
	15	26	6
	15	26	9
	12	20	3
	16	4	1
	20	15	5
	11	2	10
	17	25	2
	19	8	2
	18	19	4
	14	24	6
	13	20	3

Lückentext

Die fett gekennzeichneten Wörter sollen gesucht und eingesetzt werden. Pro Vers einen Zettel.

Beispiel: Zettel 1 **Staatskasse erstatten**
Zettel 2 **Artaxerxes, Esra**
Zettel 3 **Silber und Gold**

Ein König sorgt für den Tempel in Jerusalem

11 König **Artaxerxes** fertigte einen Erlass aus. Eine Abschrift davon übergab er **Esra**, dem Priester und Gesetzeskundigen, dem Lehrer der Gebote und Ordnungen, die der Herr dem Volk Israel gegeben hatte. Dieser Erlass lautete:

12 „Artaxerxes, König über alle Könige, an Esra, den Priester, den Lehrer für das Gesetz des Himmelsgottes: **Ich wünsche dir Heil und Segen!**



13 Hiermit befehle ich: Jeder in meinem Reich, der zum Volk Israel und zu seinen Priestern und Leviten gehört und **freiwillig mit dir nach Jerusalem** ziehen will, darf mit dir ziehen.

14 Der König und seine sieben Räte senden dich, um zu erkunden, ob in Jerusalem und Judäa alles so geordnet ist, wie es dem **Gesetz deines Gottes** entspricht, das in deiner Hand ist.

15 Außerdem sollst du das Silber und Gold hinbringen, das der König und seine Räte als Opfergabe für den Gott Israels entrichten, der in Jerusalem **seine Wohnstätte hat**.

16 Nimm auch alles **Silber und Gold** mit, das du in der Provinz Babylon sammeln kannst, auch freiwillige Gaben des Volkes und der Priester, die sie als Spenden für das Haus ihres Gottes in Jerusalem geben.

17 Du bekommst dieses Geld zu treuen Händen mit, um davon Stiere, Schafböcke und Lämmer sowie die dazugehörenden Speiseopfer und Trankopfer zu kaufen und **diese Opfer eurem Gott** auf dem Altar vor seinem Tempel in Jerusalem darzubringen.

18 Sollte noch etwas von dem Silber und Gold übrig bleiben, so könnt ihr darüber **nach dem Willen eures Gottes** verfügen, wie es dir und deinen Mitpriestern am besten erscheint.

19 Auch die Geräte, die dir für den **Dienst im Haus deines Gottes** übergeben werden, sollst du deinem Gott in Jerusalem überbringen.

20 Was du sonst noch für den Tempel deines Gottes aufwenden musst, wird dir die **Staatskasse erstatten**.

Wichtig: Der Lückentext muss genügend Platz zum Eintragen haben. Kinder schreiben größer, je nach Alter kann man noch die Nummer des Verses auf die Zettel schreiben, wo die fehlenden Wörter eingetragen werden sollen.

- ein fremder König erkennt den Gott als den "Himmelsgott" an
Jungscharler eigene Aussagen finden lassen, warum Gott spitze ist.



Gebet

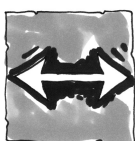
Danach eine Gebetsgemeinschaft. Sich zu einem Kreis stellen, an die Hände fassen und reihum beten. Wer nichts sagen will drückt einfach weiter mit der Hand.



Lieder

JSL 3 *All die Fülle ist bei dir, o Herr*
JSL 107 *Mein Gott ist spitze*
JSL 128 *Wenn es mir gut geht*
Lieder aus „Jungscharlieder“, 2003, ISBN 3-87571-045-2 oder 3-87571-046-0

von Dietmar Kollel



Gespräch

Den Text zusammen lesen und Verständnis klären.

Gott ist spitze! Warum?
Gedanken dazu:

- Gott denkt an sein Volk und führt es zurück